

Faire découvrir les espaces naturels grâce à une application de géolocalisation

Unité mixte de service Patrimoine naturel (PatriNat) - Muséum national d'Histoire naturelle
Ministère de la Transition écologique et solidaire

LA PROBLÉMATIQUE

Aujourd'hui, près de 25 000 espaces naturels sur tous les territoires français (terre, mer, outre-mer) sont identifiés comme espaces à enjeux pour la biodiversité (statuts de protection, réglementation, conservation...) et documentés sans que le citoyen le sache toujours. Il y a un enjeu particulier à ce que ce dernier soit au cœur des politiques de conservation et qu'il prenne conscience qu'un espace naturel existe toujours à quelques kilomètres de chez lui.

Ainsi l'enjeu porte sur la sensibilisation, l'éducation, la formation et la prise de conscience des citoyens à leur environnement et de rendre accessible l'information de façon per-

sonnalisée, via de nouveaux projets numériques. La solution proposée est de mettre en place une application mobile permettant à tous les citoyens de découvrir les espaces à enjeux (espaces protégés, Natura 2000, ZNIEFF, etc.) qui les entourent, sur l'ensemble des territoires français (métropole et outre-mer). Le développement d'applications mobiles est une extension des outils web de l'Inventaire national du patrimoine naturel (INPN) permettant de rendre plus accessible l'information sur la nature et d'accompagner le citoyen dans son quotidien. L'information mise à jour en continu sera disponible en temps réel sur le mobile de l'utilisateur.

LA MISSION

Mettre en place le parcours utilisateur, de la connexion à l'application jusqu'à la diffusion de l'information

→ **Profil et expertises recherchés** : Ergonome ; architecte de l'information ; designer ; CSS

Durée et période : 6 mois, à partir de juin 2019

Lieu de travail : Paris 5^e